

Regulamin uczestnictwa w zawodach informatycznych NeXt Stop IT

Mając na uwadze, że:

- głównym celem fundacji Meet IT, jest popularyzacja wśród młodzieży rozwoju przydatnych kompetencji programistycznych potrzebnych na rynku XXI wieku, oraz
- zainteresowanie nowych pokoleń znaczącym wpływem wysokich technologii na obecny świat i gospodarkę,

Fundacja Meet IT postanowiła zorganizować zawody informatyczne NeXt Stop IT, mające na celu promocję rozwoju i aktywnej postawy młodzieży w stosunku do umiejętności programistycznych, obejmujące swoim obszarem działania wszystkie dziedziny programowania w celu zapewnienia każdemu realizacji w obszarze jego zainteresowań. Przy ocenianiu konkursu głównymi kryterium stają się: kreatywność, pomysłowość, jak również praktyczność i indywidualizm. Tematem przewodnim obecnej edycji jest technologia Blockchain.

§1

Postanowienia ogólne

1. Opis przedsięwzięcia:

Konkurs „NeXt Stop IT”, zwany dalej zawodami:

- jest skierowany do młodzieży uczęszczającej w chwili aplikacji do klas trzecich szkół gimnazjalnych oraz szkół ponadgimnazjalnych;

- ma na celu wyłonienie w drodze konkursu dziesięciu laureatów, w tym trzech zwycięzców zawodów.

Zawody od początku I etapu do finału obejmują czasem trwania czas od 10 października 2018 roku do 13 czerwca 2019 roku, przy czym szczegółowy opis każdego etapu zawarty jest w §2.

2. Organizator:

Organizatorem zawodów jest fundacja Meet IT z siedzibą w Gdyni zwana dalej organizatorem.

3. Uczestnicy:

3.1. Uczestnikiem konkursu, zwany dalej uczestnikiem, może zostać uczeń szkoły gimnazjalnej i ponadgimnazjalnej na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, który w chwili zgłoszenia uczestnictwa w zawodach uczęszczał do klasy trzeciej gimnazjum lub wszystkich klas szkoły ponadgimnazjalnej.

3.2. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie formy rejestracyjnej opisanej w §2 pkt. 2.1.

3.3. Jeden uczestnik jest uprawniony do wypełnienia tylko jednej formy rejestracyjnej.

3.4. Udział w zawodach jest bezpłatny i dobrowolny.

§2

Wyszczególniony przebieg zawodów

1. Zawody składają się z trzech etapów i finału.

2. Przebieg etapów:

2.1. Etap I – formularz rejestracyjny:

2.1.1. Etap I rozpoczyna się 10 października 2018 roku o godzinie 00:00, a kończy 7 grudnia 2018 roku o godzinie 23:59.

2.1.2 Rejestracja uczestników będzie możliwa poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na [stronie](#) organizatora.

2.1.3. Od uczestników, którzy w chwili wysyłania formularza rejestracyjnego zawodów nie będą pełnoletni wymagana będzie pisemna zgoda opiekunów prawnych na uczestnictwo w zawodach do pobrania na [stronie](#) organizatora.

2.1.3.1. Zgoda może być wysłana poprzez skan na adres kontakt@meetit.pl

2.1.4. O wynikach I etapu, ustalonych przez określoną w §5 Radę Programową, organizator poinformuje uczestników drogą mailową przed rozpoczęciem się II etapu.

2.2. Etap II – projekt:

2.2.1. Etap II rozpoczyna się 1 stycznia 2018 roku o godzinie 00:00, a kończy 30 marca 2018 roku o godzinie 23:59.

2.2.2. Do II etapu może przystąpić uczestnik z pozytywnym wynikiem opisanym w §2 pkt. 2.1.4.

2.2.3. W II etapie uczestnik jest zobowiązany stworzyć dowolny projekt związany z tematem, który wskazał w formularzu rejestracyjnym.

2.2.4. Dozwolone jest prezentowanie projektów wykonanych przez uczestnika w przeszłości.

2.2.5. Projekt należy przesłać jako plik w formacie .zip, w którym znajdują się:

2.2.5.1. wszystkie pliki oraz linki potrzebne do uruchomienia projektu,

2.2.5.2. plik „README” z dokładnym opisem sposobu używania projektu,

2.2.5.3. plik „Ewaluacja.pdf” z ewaluacją projektu.

2.2.6. Po ukończeniu projektu uczestnik powinien przemyśleć i opisać, w jaki sposób można by go rozwinąć lub rozpowszechnić przy pomocy technologii Blockchain.

2.2.7. O wynikach II etapu, ustalonych przez Radę Programową, organizator poinformuje uczestników zakwalifikowanych do III etapu drogą mailową przed jego rozpoczęciem.

2.2.8. Szczegółowe informacje zostaną przesłane uczestnikom zakwalifikowanym do II Etapu drogą mailową

2.3. Etap III – rozmowy kwalifikacyjne:

2.3.1. Etap III rozpoczyna się 15 kwietnia 2019 roku, a kończy 30 maja 2019 roku.

2.3.2. Do III etapu może przystąpić uczestnik z pozytywnym wynikiem opisanym w §2 pkt. 2.2.6.

2.3.3. Uczestnik zakwalifikowany do Etapu III uzyskuje tytuł finalisty.

2.3.4. Etap III polega na rozmowach kwalifikujących trwających około 20 minut, przez komunikator internetowy z doświadczonymi programistami poleconymi przez organizatora. Uczestnik w tejże rozmowie zaprezentuje swój projekt i odpowie na ewentualne pytania zadane przez ekspertów.

2.3.5. Dokładna data rozmowy będzie mieścić się w terminie opisanym w §2 pkt. 2.3.1, w dniu i godzinie uprzednio uzgodnionej przez uczestnika i organizatora.

2.3.6. O wynikach III etapu, ustalonych przez Radę Programową, organizator poinformuje uczestników zakwalifikowanych, drogą mailową po dacie jego zakończenia określonej w §2 pkt.

2.3.7. Uczestnicy, którzy otrzymali wynik pozytywny w trybie opisanym w §2 pkt. 2.3.5. zostają laureatami zawodów,

2.3.8. W terminie ustalonym przez organizatora, laureaci określani w §2 pkt. 2.3.6. dostaną zaproszenie na Blockchain NeXt Cocktail Party.

2.3.9. Laureaci są uprawnieni do nagród wyznaczonych przez Organizatora.

2.4. Finał:

2.4.1. Finał odbędzie się podczas konferencji Blockchain NeXt na stadionie PGE Narodowy w Warszawie, dnia 13 czerwca 2019 roku.

2.4.2. Do finału przystępują uczestnicy z tytułem laureata, określani w §2 pkt. 2.3.6.

2.4.3. Na konferencji określonej w §2 pkt. 2.4.1; spośród laureatów zostanie wyłonionych trzech zwycięzców zawodów

2.4.4. Zwycięzcy. uprawnieni są do nagród wyznaczonych przez Organizatora.

1. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji uczestnika w określonych przypadkach:
 - 1.1. Niedostarczenie dokumentów określonych w §2 pkt. 2.1.3;
 - 1.2. Naruszenie przez uczestnika prawa, a w szczególności praw autorskich (Ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych z późniejszymi zmianami);
 - 1.3. Poświadczenie nieprawdy podczas etapów zawodów określonych w §2;
 - 1.4. Złamanie postanowień niniejszego Regulaminu.

§4

Zasady oceniania

1. Uczestnicy podczas każdego etapu określonego w §2 będą oceniani przez Radę Programową, ustaloną w §5.
2. Ocena i decyzje Rady Programowej, ustalonej w §5, są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§5

Rada Programowa Zawodów

1. Na Radę Programową Zawodów, która ocenia uczestników na każdym etapie zawodów, składają się specjaliści z programowania, ekonomii, przedsiębiorcy oraz przedstawiciele instytucji pożytku publicznego oraz Organizatora.
2. Rada Programowa Zawodów jest wybierana przez Organizatora Zawodów.

§6

Ochrona Danych Osobowych i Wizerunku

1. Dane osobowe Uczestników administrowane są wyłącznie przez Organizatora.
2. Akceptacja niniejszego regulaminu oznacza zgodę Uczestnika lub jego rodzica/opiekuna (w przypadku niepełnoletności) na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika przez Organizatora (zgodnie z Ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych).
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku uczestnika w celach związanych z zawodami.

§7

Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 1 września 2018 roku.
2. Niniejszy regulamin jest dostępny poprzez stronę internetową <http://nextstop.pl/>.
3. Wszelkie kwestie nieregulowane niniejszym regulaminem są rozstrzygane rozstrzygają powszechnie obowiązujące przepisy prawa oraz Organizatora.
4. Przystąpienie do zawodów określone w §2 pkt. 2.1. jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.